**УДК 372.882 І. М. Казаков**

**(Слов’янськ - Дніпро)**

**ЗАСТОСУВАННЯ ТРЕНАЖЕРІВ СЕРВІСУ LEARNINGAPPS.ORG ЯК СУПРОВІДНОГО ЕЛЕКТРОННОГО РЕСУРСУ В ПРОЦЕСІ ВИВЧЕННЯ СВІТОВОЇ ЛІТЕРАТУРИ У ВИЩИХ НАВЧАЛЬНИХ ЗАКЛАДАХ**

Веб-сервіс LearningApps.org є додатком Web 2.0 для підтримки навчання та процесу викладання за допомогою інтерактивних тренажерів. Існуючі модулі можуть бути безпосередньо включені в зміст навчання, а також їх можна змінювати або створювати в оперативному режимі. Однією із цілей сервісу є зібрання інтерактивних блоків і можливість зробити їх загальнодоступними за бажанням автора [1].

На сайті наявні готові інтерактивні вправи, систематизовані як за популярністю, так і за предметними галузями. Вправи диференційовані за рівнем освітнього ступеня, для якого вони розраховані – від початкової до післядипломної освіти.

За допомогою сервісу LearningApps.org можна створити власні завдання різного типу за незначний проміжок часу, використавши один із 19 шаблонів, кожний із яких може бути застосований у процесі вивчення літератури здобувачами вищих закладах освіти.

Тренажер передбачає неодноразове використання будь-якого шаблону за потребою. Після того, як вправа створена, її потрібно встановити та переглянути в попередньому режимі, потім доопрацювати або одразу зберегти в каталозі «Мої матеріали». Вправу можна використовувати відразу, редагувати, публікувати та робити доступною для всіх користувачів сервісу.

Вправи у сервісі LearningApps.org можна розділити на кілька категорій:

1. Вікторини та тести з правильними одиночними або множинними відповідями.
2. Вправи на встановлення відповідностей.
3. Вправи на визначення хронологічного порядку розташування фрагментів інформації.
4. Вправи на заповнення відсутніх слів, фрагментів тексту, кросворди.
5. Онлайн-ігри.

Унаочнимо можливості використання деяких вправ-тренажерів сервісу LearningApps.org у таблиці:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Категорія вправи** | **Назва вправи** | **Спосіб застосування** |
| Вікторини та тести з правильними одиночними або множинними відповідями | Вікторина(1 відповідь) | Тестові завдання (вибір з низки компонентів інформації, включаючи мультимедійний контент) |
| Перший мільйон | Комплексне повторення теми (побудова завдання з шести питань різного рівня складності, кожен рівень може містити декілька запитань) |
| Вправи на встановлення відповідностей  | Знайди пару | Завдання на співвіднесення двох елементів (письменник і його портрет, твір та його автор тощо) |
| Класифікація | Сортування компонентів за кількома групами (від двох до чотирьох), що надає можливість створювати вправи, пов'язані з розподілом (літературні напрями, письменники, жанри тощо) |
| Пазл | Застосування ігрового елементу: кожна правильна відповідь відкриває частину зображення |
| Вправи на визначення хронологічного порядку розташування фрагментів інформації | Числова пряма | Вправи на перевірку знання хронології життя письменників або послідовності подій у художньому творі |
| Вправи на заповнення відсутніх слів, фрагментів тексту, кросворди | Вікторина з друкуванням | Організація літературних диктантів |
| Вільна текстова відповідь |
| Заповнити таблицю | Систематизація знань за певною темою |
| Кросворди |
| Онлайн-ігри | Де це? | Завдання на перевірку знання «літературної географії»: країн та/або міст, що пов’язані з певним літературним явищем, письменником або персонажем. |

Наведемо приклад використання шаблону «Пазл» для створення завдання на встановлення відповідності (див. рис. 1). Шаблон дозволяє ввести до 6 груп термінів. Ми вводимо два і даємо кожній групі тематичну назву: «Епічний театр» і «Класичний драматичний театр». Після цього до кожної тематичної групи додаємо терміни, що співвідносяться із створеними групами. Ці терміни будуть випадковим чином розподілені в головоломку. Після завантаження зображення, яке поступово відкриватиметься з кожною правильною відповіддю, завдання готове для використання.

Студентам для виконання завдання можна надати пряме посилання або QR-код, генерація якого доступна на сторінці вправи. Сервіс LearningApps.org також надає можливість створити SCORM-пакет, що уможливлює інтеграцію створених вправ у середовище професійних LMS, наприклад, Moodle.

Рис. 1. Скриншоти шаблону «Пазл» сервісу LearningApps.org

**ЛІТЕРАТУРА**

1. Що таке LearningApps.org? URL: <https://learningapps.org/impressum.php>